

デッドラインヒーローズRPG

プレイヤー名	
プレイ日	
GM	

シナリオタイトル	イカロスの蜂		
キャラクター名		オリジン	

三等星ヒーローの「ブレイド・ビー」が死んだ。
凶悪なヴィランに殺されたのだ。ヒーローらしい最期のはずだった。

敵の名はホワイトファイア。
零等星ヒーローたちですら手こずっている強大なヴィランだ。
そいつに単身戦いを挑み、嘲笑され、玩弄されてブレイド・ビーは殺された。

人々は首を傾げた。敵うはずがなかった、無意味な死だ。
笑い話にする者もいた。ここぞとばかりにG6批判に利用する者も。
そして皆、あっさりと忘れていった。

忘れることのできない者が、ここにたった二人、残された。

デッドラインヒーローズ「イカロスの蜂」

空にいるのは、あれは――

エナジー	ライフ	最大値	現在値
	サニティ	最大値	現在値
	クレジット	最大値	現在値

公開情報	・リトライ：3
	・初期グリット：2
	・チャレンジ：2
	・クエリー：6（うち事前クエリー2、PLクエリー2）

リマーク	<input type="checkbox"/>
臨死状態	<input type="checkbox"/>
成長点	

シナリオ配布：暹唯祈 (<http://card.zero-the.fool.jp/>) Twitter:@HAL_2002

エントリー①：

「これは、例え話なんですけど」生前、ブレイド・ビーは遠慮がちに君に問いかけた。
「自分よりもはるかに強大なヴィランが相手である時、ヒーローは戦うべきだと思いますか」
君は、YES と答えた。

そして今、それを少しでも後悔している。
() からだ。

君の言葉が彼の死の原因であったかどうかは、もう誰にも分からない。
だが、仇は自分が討とう、と。ひそかに心は決まっていた。

エントリー②：

「これは、例え話なんですけど」生前、ブレイド・ビーは遠慮がちに君に問いかけた。
「自分よりもはるかに強大なヴィランが相手である時、ヒーローは戦うべきだと思いますか」
君は、NO と答えた。

そして今、それを少しでも後悔している。
() からだ。

君が止めきれていれば彼が死ななかったかどうかは、もう誰にも分からない。
だが、仇は自分が討とう、と。ひそかに心は決まっていた。

※各エントリー内の () の内容は、シナリオルール「事前クエリー」で担当 PL が自由に埋めて良い部分です。

【シナリオルール「事前クエリー」について】

- ・今回、PC に対するクエリーのうち 2 つはシナリオの開始前に出題されます。内容は「自分の PC のエントリー文中の () 内をどう埋めるか」です。
- ・GM の指定した期限（特に指定がなかった場合は「セッションの開始前」）までに記述して提出し、GM にチェックを受けた PL は、セッション開始時にグリッドを 1 点獲得することができます。

【シナリオルール「PL クエリー」について】

- ・PL が、「他の PL の PC に対してクエリーイベントを発生させることができる」特殊ルールです。
- ・イベントを発生させたい PL（以下「イベント PL」）は、まず 1 人の PC を対象として選択します。その PC のプレイヤーと GM の双方に OK をもらえた場合、自分が主導するクエリーイベントを開始できます。
- ・イベント PL の PC と、対象の PC は、必ず登場キャラクターとなります。イベント PL は、基本的には自分の PC を使って対象 PC にクエリーを投げかける形となります。
- ・このイベントは通常のクエリーイベントと同様に扱います（グリットの獲得を忘れないようにしてください）。
- ・各 PL は、1 セッションにつき 1 回まで「PL クエリー」の「イベント PL」となることができます。（対象になる回数に制限はありません）