

## 『てるてる RPG』 ランダムお話作成表（一例）

### ♥ハート（モンスター）

- A:『モンスター』の「トロール」
- 2:『モンスター』の「ゴブリン」
- 3:『モンスター』の「オオネズミ」
- 4:『モンスター』の「オーガ」
- 5:『モンスター』の「アラクネ」
- 6:『モンスター』の「ゾンビ」
- 7:『モンスター』の「ゴースト」
- 8:『モンスター』の「スケルトン」
- 9:『モンスター』の「ハーピー」
- 10:『モンスター』の「トレント」
- J:『モンスター』の「コカトリス」
- Q:『モンスター』の「ケルベロス」
- K:『モンスター』の「ワイバーン」

### ♣クラブ（まほうの〇〇）

- A:『まほう』で隠された通路
- 2:『まほう』のあいことばが書かれた「扉」
- 3:『まほう』の言葉で書かれた「貴重な魔導書」
- 4:『まほう』の力で動きだす「石像」
- 5:『まほう』の炎に包まれていてさわれない「宝箱」
- 6:『まほう』の氷で塞がれた通路
- 7:謎の『まほう』の「薬」(よく効くきずぐすりだと分かる)
- 8:『まほう』で操られた「オオカミ」が襲ってくる
- 9:謎の『まほう』の「巻物」(このダンジョンの地図だと分かる)
- 10:道を塞いでいる、『まほう』の「バリア」
- J:謎の『まほう』の「お守り」  
(1回だけ、10秒時間を戻せることが分かる)
- Q:『まほう』の言葉で話す「妖精」が助けを求めてくる
- K:『まほう』で動いている「ゴーレム」が襲ってくる

※「きずぐすり」や「お守り」は、プレイヤーから「こんな使いかたをしたい」という提案があれば通してあげてください。  
(例えば、誰かが手をあげそこねてワナが発動してしまった時、「お守り」で時間を戻すなど)

### ◆ダイヤ（ワナ、かぎ）

- A:落とし穴の『ワナ』
- 2:天井がだんだん下がってくる『ワナ』
- 3:『かぎ』のかかった扉
- 4:壁の穴から矢が飛んでくる『ワナ』
- 5:『かぎ』のかかった宝箱
- 6:床から槍が飛び出してくる『ワナ』
- 7:『かぎ』のかかった秘密の小部屋
- 8:とらばさみの『ワナ』
- 9:宝箱が爆発する『ワナ』
- 10:宝石の入った鳥かごの『かぎ』
- J:踏むと爆発する床の『ワナ』
- Q:難しいパズルになっている『かぎ』
- K:大きな岩が転がってくる『ワナ』

### ♠スペード（休憩、回復）

- 2:きれいな泉のほitori
- 3:だれもない部屋
- 4:だれにも見つからなそうな、木や岩の陰
- 5:このダンジョンの住人の寝床
- 6:誰かが落としていった保存食のある場所
- 7:やわらかい藁の積まれた場所
- 8:蛍のように光る精霊の舞う場所
- 9:おいしそうな果物のなっている場所
- 10:友好的な妖精のすみか