



● **人数**：ゲームマスター 1人 + プレイヤー 2人以上

● **年齢**：5才～ ● **時間**：20分～

★プレイヤーは、自分のキャラクターを作ります。

- ① 「せんし」「まほうつかい」「シーフ」から好きなクラスの**カード**をえらびます。

・できるだけ、ばらばらのクラスを選んでください。
・プレイヤーが2人の場合、クラスは2つでかまいません。

- ② 自分のキャラクターの**なまえ**を決めて、カードに書きこみます。

- ③ カードの絵に色をぬります。（ぬらなくても遊べます）

・もし、プレイヤーがお絵かきの好きな人ばかりなら、絵のないカードを使って、一からキャラクターの絵を描くのもおすすめです。

★ゲームマスターのお話をよく聞いて、ぼうけんしましょう！

- ① **ゲームマスター**が、冒険のお話をします。
洞くつ探検、宝さがし、ドラゴン退治などのお話がおすすめてです。

- ② 「**モンスター**」が出てきたら、「せんし」の出番です。
「まほうの〇〇」が出てきたら、「まほうつかい」の出番です。
「**わな**」や「**かぎ**」が出てきたら、「シーフ」の出番です。

- ③ **プレイヤー**は、自分のキャラクターの出番だ！ と思ったら、「はい！」と**手をあげて**ください！

たとえば……

ゲームマスター「机の上には、『まほうの』本が置かれているね」

まほうつかいのマリー「はい！」

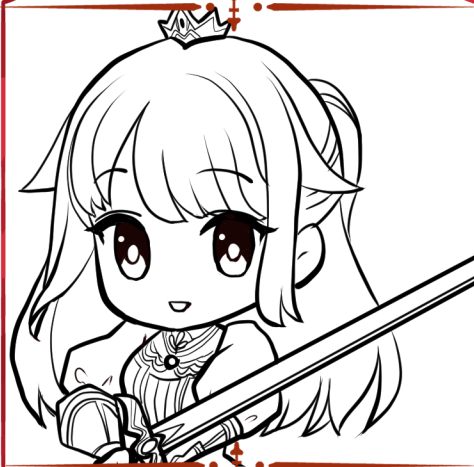
ゲームマスター「マリーには読める。そこには秘密の合言葉が……」

せんし



なまえ

せんし



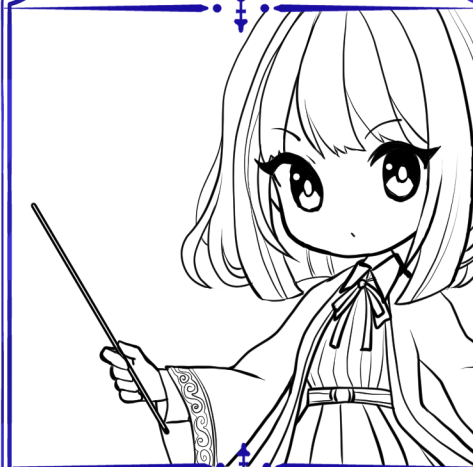
なまえ

まほうつかい



なまえ

まほうつかい



なまえ

せんし



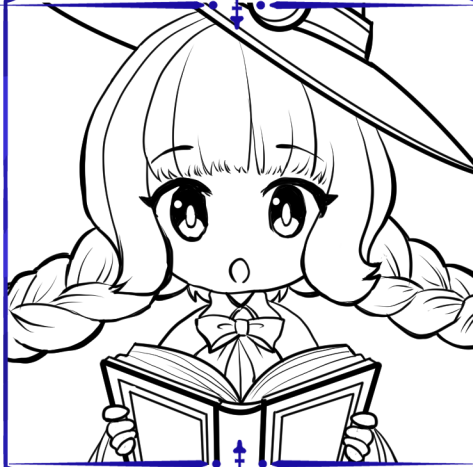
なまえ

せんし



なまえ

まほうつかい



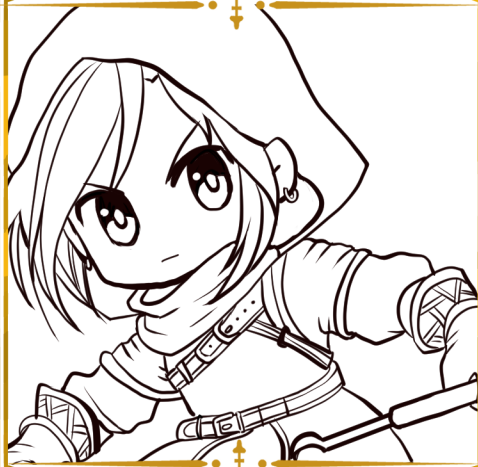
なまえ

まほうつかい



なまえ

シーフ



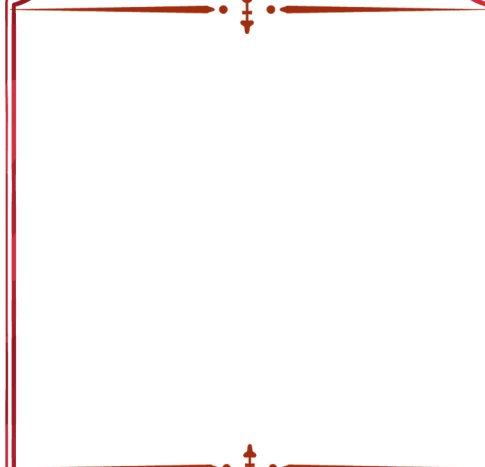
なまえ

シーフ



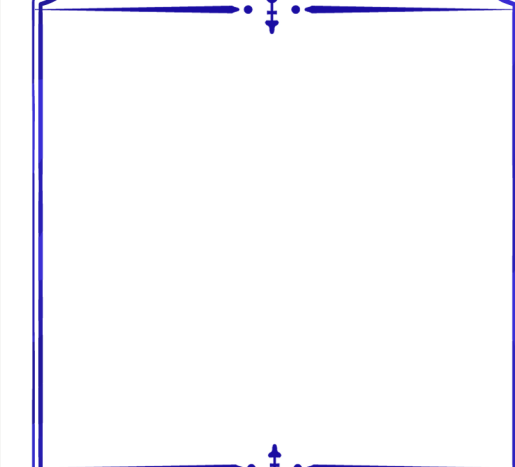
なまえ

せんし



なまえ

まほうつかい



なまえ

シーフ



なまえ

シーフ



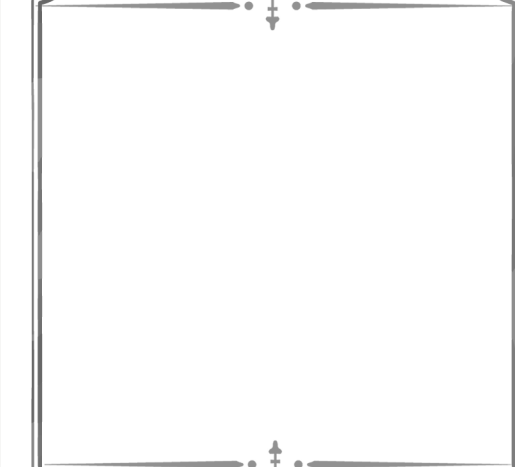
なまえ

シーフ



なまえ

まほうつかい



なまえ